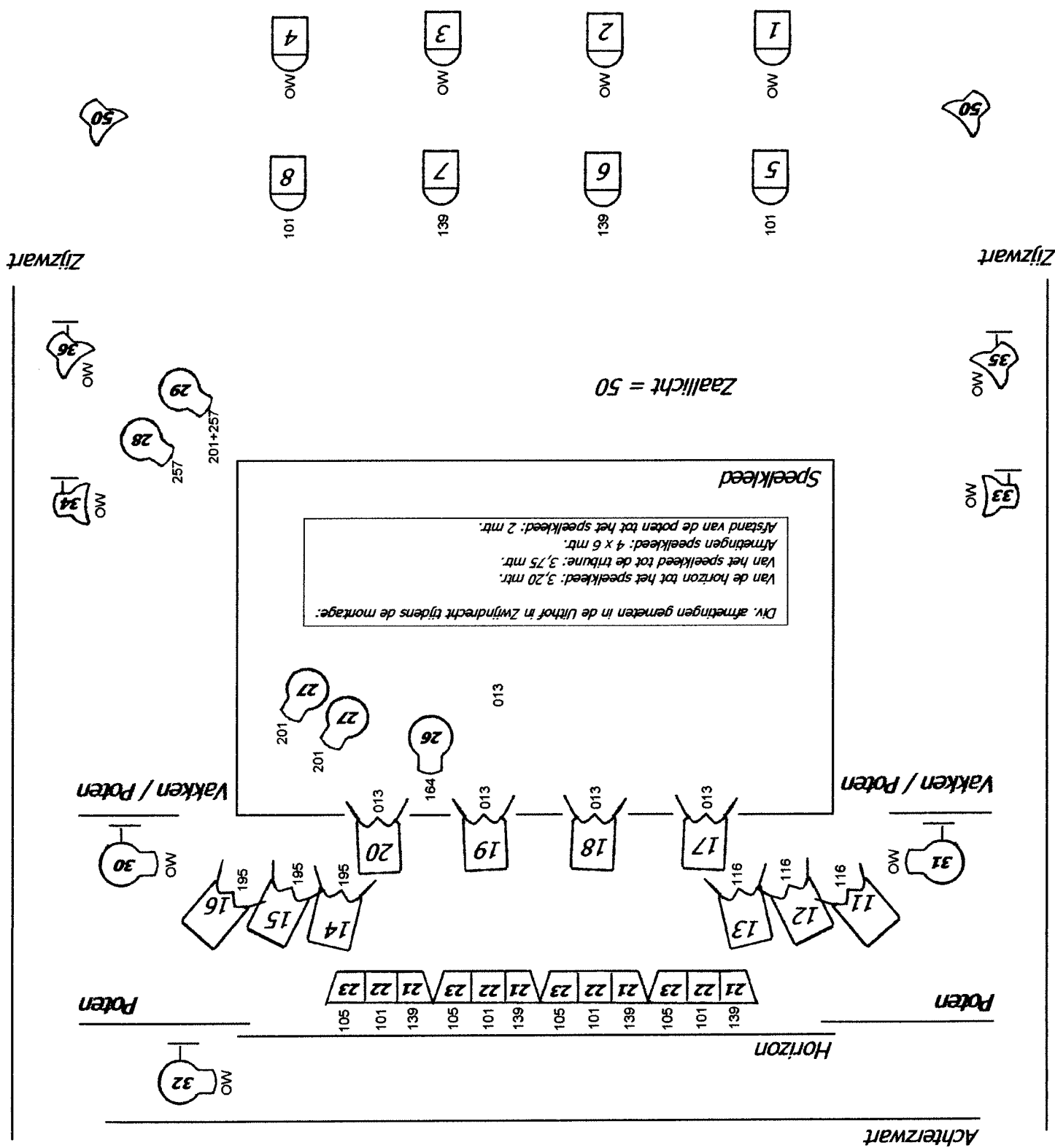


Cue lijst
Gezelschap: Rauher Engel
Voorstelling: Hoe mol op een doodgewone dag wordt verrast door minne minstrel.

cue	Geluid	Licht	Cuemoment
1		5	Inloop
2		10	Aanvang
3	1	15	Mol terug in zijn huisje
4	2	20	Huisje op de berg
5		25	Binnenhalen groene doek
6	3		In de draai rechtsvoor als minne gaat huppelen
7		30	Als minne linksvoor is in het huppelen
8	4		Kameel staat stil linksachter
9		35	Bij het in elkaar storten van de kameel
10		40	Bij het omtrekken van de berg
11		45	Bij het oppakken van het blauwe doek door minne
12	5		Als de orca oprijst uit de zee
13	6	50	Bij het aanspoelen op het strand van mol
14	overslaan	55	Op het aansteken van de lucifer
15	7	60	Bij het loslaten van de wangen na het warmwrijven
16		65	Als ze na 1 rondje samen huppelen aankomen rechtsvoor en doorhuppelen
17		70	Applause
18		75	Uitloop

Gezelschap: Rauher Engel
 Productie: Hoe moei op een doodgevorne dag, wordt verrast door Minne Minstreel
 Lichtontwerp: Holyer Breek
 Periode: 2 dec. 2007 - 16 dec. 2007
 Bijlage: Stel- & postkiesplan licht



Achterzwart

Stel- & postieplan licht.
 Gezelschap: Rauher Engel
 Lichtontwerp: Holger Breek

Voorstelling: Hoe Mol op een doodgezwone dag wordt verrast door Minne Minstreef
 Periode: 2 dec. 2007 - 16 dec. 2007

Lamp nr.	Type	Filternr.	Plaats van de lamp	Stelpositie en bijzonderheden
1	PC	OW	1de plan uiterst links	Samen met 4 een ovaal vormen met om de voorste hoeken van het speelkleed. Arikleppen op zoom horizontdoek.
2	PC	OW	1de plan midden links	Samen met 3 hetzelfde stellen als 1 en 4
3	PC	OW	1de plan midden rechts	Samen met 2 hetzelfde stellen als 1 en 4
4	PC	OW	1de plan uiterst rechts	Samen met 1 arikleppen met voorbij het paarse doek in de preset en op de zoom van het horizontdoek.
5	PC	OW	2e plan uiterst links	Samen met 8 hetzelfde stellen als 1 en 4
6	PC	OW	2e plan midden links	Samen met 7 hetzelfde stellen als 1 en 4
7	PC	OW	2e plan midden rechts	Samen met 6 hetzelfde stellen als 1 en 4
8	PC	OW	2e plan uiterst rechts	Samen met 5 hetzelfde stellen als 1 en 4
11	Fresnell	116	voor de horizon, tegen, uiterst links	Samen met 12 en 13 tegen over het hele speelkleed. Bundels over elkaar leggen.
12	Fresnell	116	uiterst links, direct rechts naast 11	zie 11
13	Fresnell	116	uiterst links, direct rechts naast 12	zie 11
14	Fresnell	195	uiterst rechts, direct links naast 15	Samen met 15 en 16 tegen over het hele speelkleed. Bundels over elkaar leggen.
15	Fresnell	195	uiterst rechts, direct links naast 16	zie 17
16	Fresnell	195	voor de horizon, tegen, uiterst rechts	zie 17
17	Fresnell	13	uiterst links	Samen met 18, 19 en 20 een totaal tegen. Bundels rechtdoor overlappend.
18	Fresnell	13	links	zie 17
19	Fresnell	13	rechts	zie 17
20	Fresnell	13	uiterst rechts	zie 17
21	Horizonbak	139	alle bakken van het huis	Alle horizonbakken moeten samen de hele horizon egaal aanlichten
22	Horizonbak	101	verdeeld voor de horizon op voldoende	zie 21
23	Horizonbak	105	afstand om de gehele horizon te bestrijken	zie 21
26	Profiel	164	rechtboven het kampvuur	Een cirkel met om het kampvuur heen. Onscherp getrokken. Eventueel met frost.
27	Profiel	201	top links voor de berg	Een cirkel met om de berg heen. Onscherp getrokken. Eventueel met frost.
28	Profiel	257	In de diagonaal van het speelkleed, naast 29	Een cirkel ruim om de orca heen. Onscherp getrokken.
29	Profiel	201+257	naast 28 rechtsvoor het speelkleed	En straatje van een kleine 2 mtr breed diagonaal van het midden speelkleed tot voorbij de orca.
30	Profiel	OW	hoog statief rechts achter de poot	Oversteken. Bundel afsnijden op horizon en 2 mtr voor de poot. En afsnijden op de onderkant poot en op 3 mtr hoogte
31	Profiel	OW	hoog statief links achter de poot	Oversteken. Bundel afsnijden op horizon en 2 mtr voor de poot. En afsnijden op de onderkant poot en op 3 mtr hoogte
32	Profiel	OW	hoog statief rechts achter de horizonafslopping	De bundel langs de achterkant van het horizon laten strijken Rechts 25 cm en links 1 mtr. Als een vuurforenbundel
33	Par (medium)	OW	voerstatief links voor het speelkleed	Filament plat. Oversteken. Met voorkant bundel beginnend ter hoogte van het blauwe doek in de preset.
34	Par (medium)	OW	voerstatief rechts voor het speelkleed	Filament plat. Oversteken. Met voorkant bundel beginnend ter hoogte van het blauwe doek in de preset.
35	Par (medium)	OW	voerstatief links voor het speelkleed	Filament plat. Diagonaal over steken met de achterkant van de bundel voorbij de berg.
36	Par (medium)	OW	voerstatief rechts voor het speelkleed	Filament plat. Diagonaal over steken met de achterkant van de bundel voorbij de orca.
50	Zaailicht			

